**Tárgy:** INO1202L/OIN1119L Szerzői rendszerek

**Oktató:** Vályi Sándor (valyi.sandor qkatz nye pötty hu) ,   
fogadóóra a Mat. és Inf. Intézet honlapján, [http://math.nye.hu](http://math.nye.hu/) >> Információk >> Jelen hallgatóknak >> Oktatói fogadóórák

**Kontaktórák száma (gyak.):** 9 gyakorlati óra

**Félévi követelmény:** évközi követelmények

**Előfeltétel (tantárgyi kód)** : ---

**Évközi követelmények, vizsgára bocsájtás feltételei**:

1. Egy komplex beadandó projekt elkészítése egy interaktív multimédia-szerkesztőben, jelen esetben Scratch-ben. Olyan interaktív multimédiás projekt készítése, amely tartalmaz

* saját rajzot, esetleg külső programmal előállítva
* saját animációt
* saját videót beillesztve
* ingyenesen, szabadon elérhető zenét beillesztve
* ingyenesen, szabadon elérhető zajt, zörejt beillesztve
* eseményvezérlést
* elágazást
* ciklust
* kollekcióhasználatot

1. A beadandó a projekten kívül tutorialokat is tartalmazzon az egész projekt létrehozásáról, szabadon felhasználható (common creatives) prezentáció formájában. A saját rajzok létrehozása is szerepeljen a tutorialok között.

**Vizsga:** Gyakorlati jegyes a tárgy, úgyhogy vizsga nincs.

**Az órák programja:**   
*Első alkalom:* Scratch alap tutorial, egyszerű saját projektek készítése, a beadandók megtervezése. *Védés:* a beadandó megvédése, az oktató által kért kis változtatások elkészítése

**Kötelező és ajánlott irodalom:**  
**Scratch tutorial videók angolul ill. magyarul a** [http://youtube.com](http://youtube.com/) **videótár-honlapon  
[Scratch-könyv] Scratch – játékos programozás, Tantusz-könyvek, Panem, 2015**